# 10. Referências Bibliográficas

ALVAREZ, Miguel Angel. **O que é programação orientada a objetos**. Disponível em :<http://www.criarweb.com/artigos/215.php> acesso em: 04 Set. 2010.

BRAIN, [Marshall](http://informatica.hsw.uol.com.br/autores-howstuffworks.htm#brain). **Como funcionam os servidores da Web.** Disponível em:

<http://informatica.hsw.uol.com.br/servidores-da-web1.htm> Acesso em: 06 Set. 2010.

BOOCH, Grady. RUMBAUGH, James. JACOBSON, Ivar. **UML**: Guia do usuário Rio de Janeiro: Elsevier, 2005.

CONVERSE-JOYCE, Tim; PARK-CLARK, Morgan.**PHP5 and MySQL® Bible**.Indianapólis: Wiley Publishing, 2004.

DALL’OGLIO, Pablo. **PHP: Programando com Orientação a Objetos.** São Paulo: Novatec, 2007.

ELISIO, Giovani. **XHTML - Pra o que serve?** Disponível em:

<http://www.joomla.com.br/-artigos-mainmenu-43/64-xhtml-pra-o-que-serve.html> Acesso em: 11 Set. 2010.

GUEDES,Gilleanes T. A.**UML 2**: guia prático.São Paulo: Novatec, 2007.

JACOBS, Ian. O **W3C desenvolve padrões e diretrizes para a Web.** Disponível em: <http://www.w3c.br/sobre> Acesso em: 04 Set. 2010.

LARMAN, Craig. **Utilizando UML e padrões**: uma introdução à análise e ao projeto orientados a objetos e ao desenvolvimento iterativo. 3. ed. Porto Alegre: Bookman, 2007.

MACORATTI, José Carlos .**Padrões de Projeto - Design Patterns**. Disponível em:<http://www.macoratti.net/vb\_pd1.htm>Acesso em:07set. 2010.

MANFIO, Felipe Haddad. **Banco de Dados.** Disponível em:

<http://www.webaqui.com.br/felipe/arquivos/bd/aula01.pdf> Acesso em: 11 Set. 2010.